

tutoriel

Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble

Pré-requis

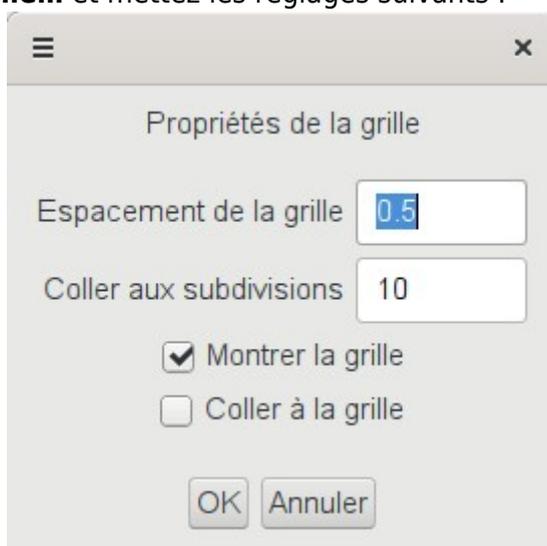
Art Of Illusion

Première étape

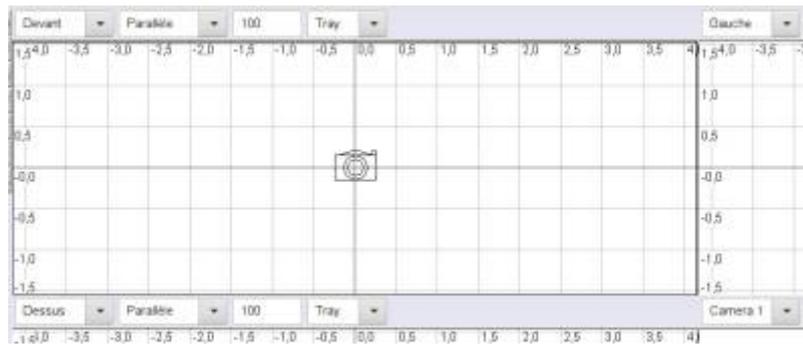
1. Ouvrez Art Of Illusion → 4 vues sur fond blanc :



2. Ouvrez le menu **Vue** → **Grille...** et mettez les réglages suivants :



3. Vous obtenez ceci :



Autres étapes

1. Nous allons commencer par créer un cube :

1. Objet → Créer une primitive → Cube, entrez les valeurs suivantes :

	X	Y	Z
Position	0.0	0.0	0.0
Orientation	0.0	0.0	0.0
Taille	4	2.5	0.5

OK Annuler

X = largeur de l'écran

Y = hauteur

Z = profondeur.

Nous réalisons un écran 16/9 donc le rapport X/Y doit valoir 16/9, ce qui est le cas de 4/2,5.

Pourquoi ne pas avoir directement entré 16/9 ?

Tout simplement pour ne pas devoir toujours jouer avec le zoom, avec ces dimensions notre « cube » qui est en fait un pavé tient dans la fenêtre sans rien toucher, ce qui nous évite des manipulations inutiles.

2. Nous obtenons ce beau pavé:

Conclusion

Problèmes connus

Voir aussi

- (fr) [http://Article](#)

Basé sur « [Article](#) » par Auteur.

From:

<https://doc.nfrappe.fr/> - **Documentation du Dr Nicolas Frappé**

Permanent link:

<https://doc.nfrappe.fr/doku.php?id=tutoriel:cao:sweethome3d:meubles:creer:start> 

Last update: **2022/11/08 19:40**